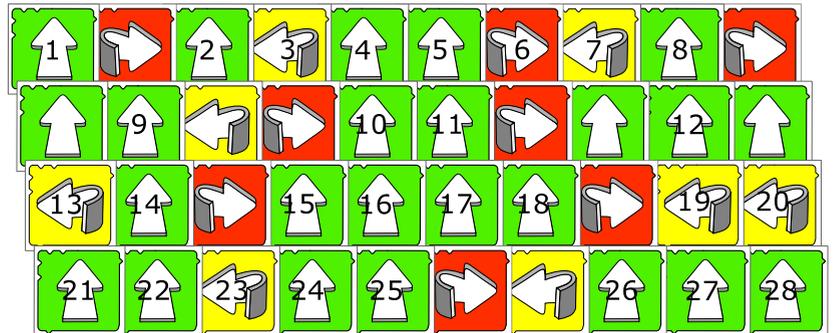
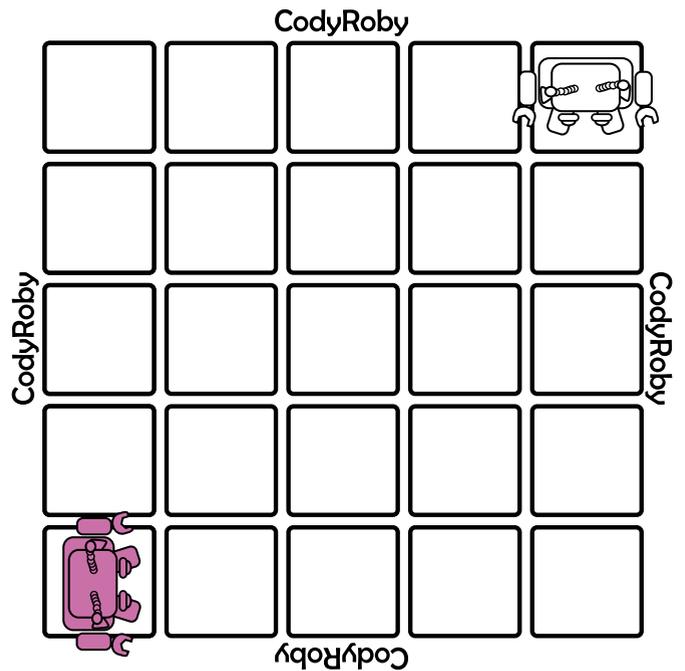


DUELLO

Due giocatori (o due squadre) e un mazzo di carte scoperte. Ad ogni turno si decide chi è il primo giocatore tirando a sorte (pari o dispari). Il primo giocatore prende da 1 a 5 carte e le usa nell'ordine che vuole per muovere la pedina. Il secondo giocatore fa altrettanto. Le carte si prendono dalla 1 e ad ogni turno si gioca con quelle che restano. Se il mazzo finisce si riparte ciclicamente dalla 1. Vince il giocatore che porta la sua pedina su quella dell'avversario. Se la partita finisce prima della fine del mese, si fa una nuova partita con le carte che restano.

Gioco base: un turno al giorno, iniziando dalla carta contrassegnata con 1.

Gioco avanzato: una partita al giorno, iniziando il mazzo dalla carta contrassegnata con il numero del giorno.



| LUN | MAR | MER | GIO | VEN | SAB | DOM |
|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|
| 30 | 31 | 01 | 02 | 03 | 04 | 05 |
| 06 | 07 | 08 | 09 | 10 | 11 | 12 |
| 13 | 14 | 15 | 16 | 17 | 18 | 19 |
| 20 | 21 | 22 | 23 | 24 | 25 | 26 |
| 27 | 28 | 01 | 02 | 03 | 04 | 05 |
| 06 | 07 | 08 | 09 | 10 | 11 | 12 |