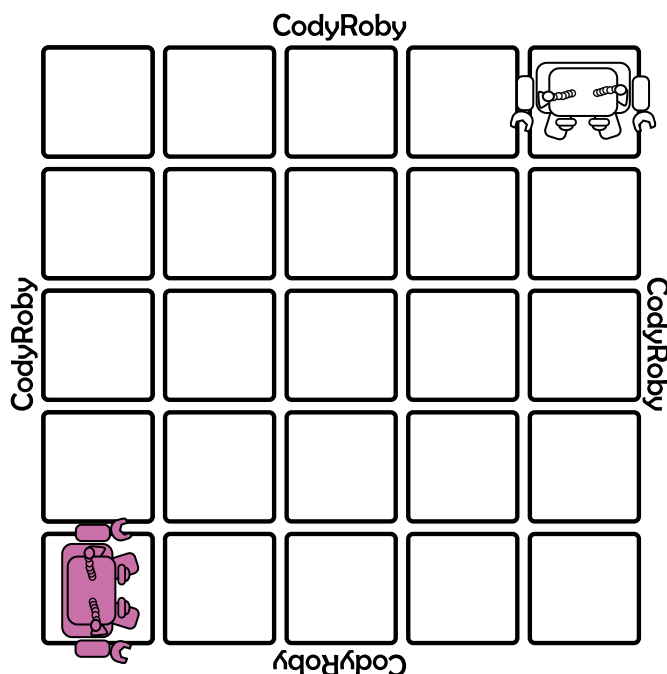


CONQUISTA

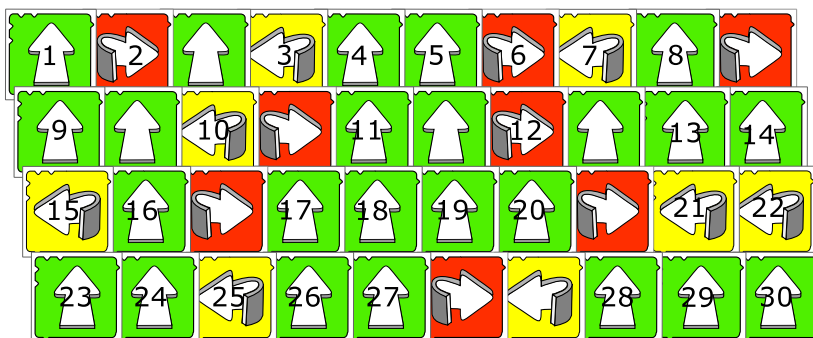
Due giocatori (o due squadre) e un mazzo di carte scoperte. Ad ogni turno si decide chi è il primo giocatore tirando a sorte (pari o dispari). Le regole per l'uso delle carte sono le stesse del duello di febbraio, ma cambia lo scopo del gioco ed è vietato andare nella casella occupata dall'avversario. La pedina bianca lascia come traccia un cerchietto, quella rosa una crocetta. La pedina che passa sulla traccia avversaria la sovrascrive con la propria. La partita termina quando tutte le celle sono coperte da una traccia o da una pedina. Vince il giocatore che ha più tracce.

Gioco base: un turno al giorno, iniziando dalla carta contrassegnata con 1. Se la partita finisce prima della fine del mese, si fa una nuova partita con le carte che restano.

Gioco avanzato: una partita al giorno, iniziando il mazzo dalla carta contrassegnata con il numero del giorno.



APRILE



LUN	MAR	MER	GIO	VEN	SAB	DOM
27	28	29	30	31	01	02
03	04	05	06	07	08	09
10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23
24	25	26	27	28	29	30
01	02	03	04	05	06	07