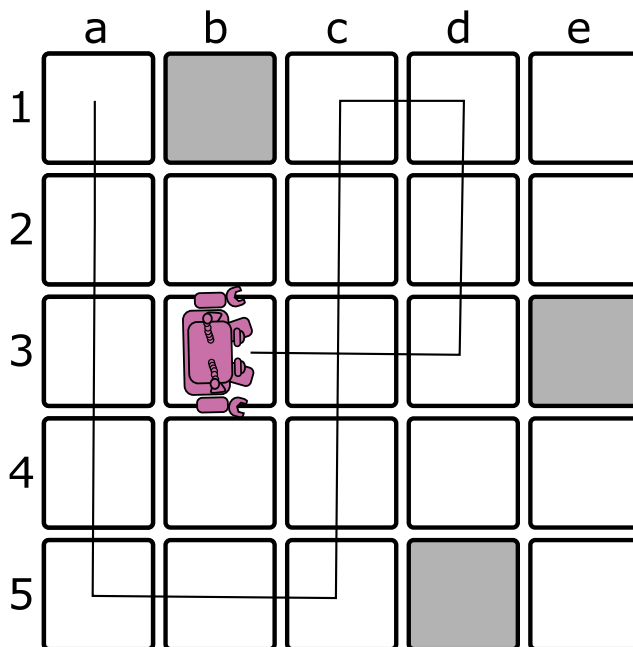


# ROBY SENSORI

Roby ha dei sensori che usa per capire se ci sono caselle libere in cui andare. Guarda attentamente come vengono usati i sensori in questo codice e prova a capire dove arriva Roby eseguendolo.

```

quando si clicca su "Esegui"
  ripeti 20 volte
    esegui se c'è strada in avanti
      esegui vai avanti
    altrimenti se c'è strada a sinistra
      esegui gira a sinistra
    altrimenti gira a destra
  
```



Roby può andare su qualsiasi casella bianca, ma non può andare sulle caselle grigie e non può uscire dalla scacchiera. Quindi per lui c'è strada solo quando c'è una casella bianca in cui andare. Se il codice lo prevede, può anche passare più volte sulla stessa casella. Ogni giorno il codice da eseguire è lo stesso, ma cambia la posizione dei blocchi che condiziona l'esecuzione del codice. Osserva attentamente la disposizione dei blocchi indicata giorno per giorno e scopri la sequenza di mosse eseguite e la casella finale su cui arriva Roby, come nell'esempio: AASAASASAAAADAADAAAA casella (a,1).

LUN	MAR	MER	GIO	VEN	SAB	DOM
01	02	03	04	05	06	07
08	09	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30	31	01	02	03	04
05	06	07	08	09	10	11