


SERPENTE

Il vento ha disperso le 40 carte sparpagliandole sui giorni del mese. Giorno per giorno, usa le carte che trovi per portare Roby sulle caselle che non ha ancora visitato. Ogni giorno devi usare almeno una carta. Se ne trovi due decidi tu quale usare, o usale entrambe nell'ordine che vuoi. Se ti trovi in un vicolo cieco, cancella tutto e ricomincia. Lo scopo del gioco è riuscire a portare Roby su tutte le caselle senza mai tornare su quelle già visitate. Annota la soluzione usando **A** per Avanti, **S** per Sinistra e **D** per Destra.
































Gioco base: Fai una o due mosse al giorno, usando solo le carte del giorno.

Gioco avanzato: Fai ogni giorno una partita completa. Riporta Roby al punto di partenza ed esegui le mosse previste in tutti i giorni del mese iniziando dal giorno corrente e usando il calendario ciclicamente

	a	b	c	d	e
1					
2					
3					
4					
5					



Soluzione: _____

LUN	MAR	MER	GI O	VEN	SAB	DOM
01 	02 	03 	04 	05 	06 	07 
08 	09 	10 	11 	12 	13 	14 
15 	16 	17 	18 	19 	20 	21 
22 	23 	24 	25 	26 	27 	28 
29 	30 	31 	01	02	03	04